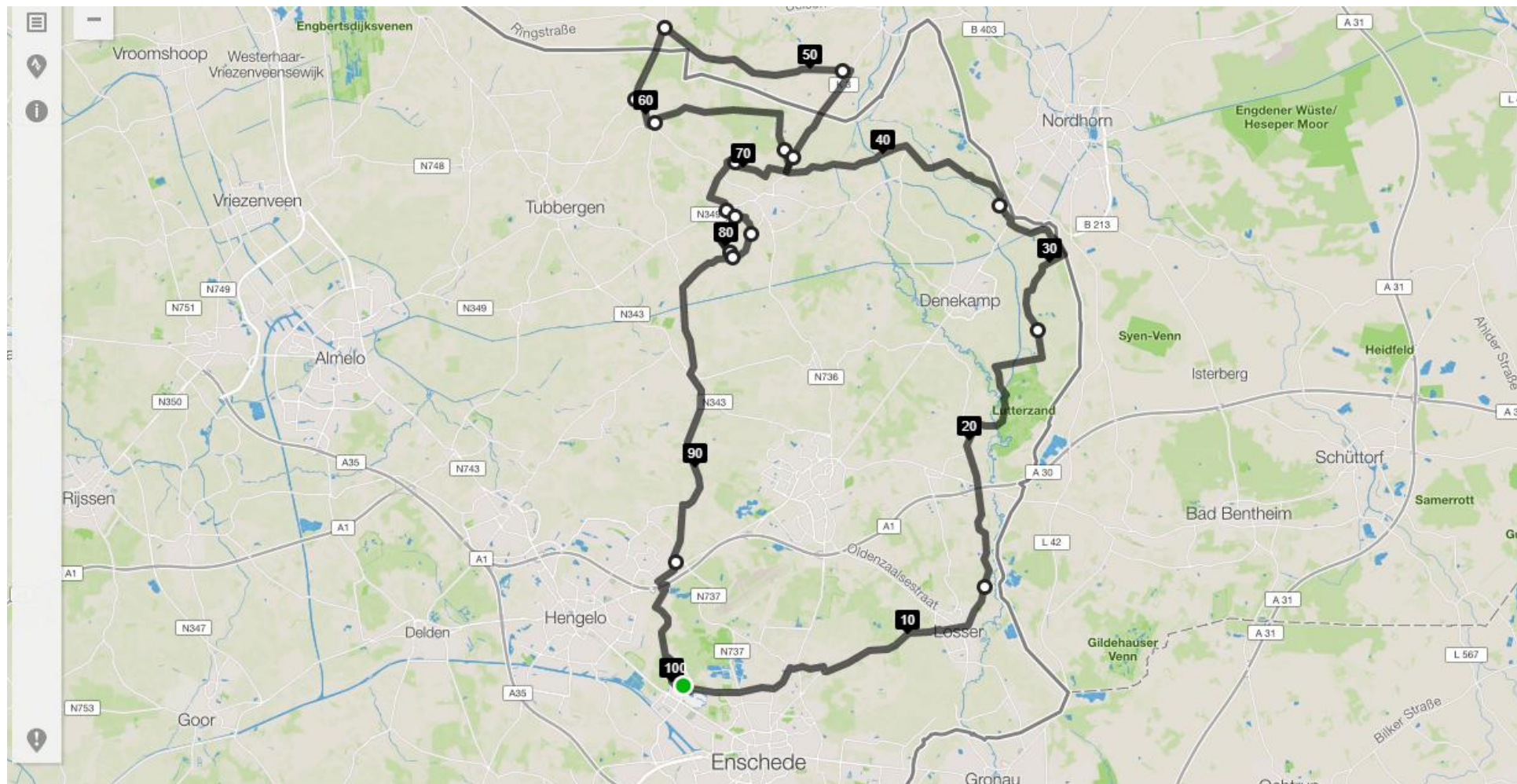


# Koersboek Ronde van Ootmarsum



<b>Fietsen</b>	<b>100,6 km</b>	<b>437 m</b>	<b>3:21:56</b>
Routetype	Afstand	Hoogtetoename	Ges. beweegtijd

Hoogte aan ▼



# De route

Deze route doet de klassieke klimmetjes in het noorden van Twente aan. Na het aandoen van Lonneker is het volgende dorp is Losser, de plaats waar de beroemde Johoma salades vandaan komen. Via natuurgebied Lutterzand wordt de tocht naar het noorden voortgezet. In Lattrop zou er een stop voor koffie en gebak gemaakt kunnen worden bij de ouders van Lars om bij te tanken voor het klimwerk. Voor het klimmen wordt als eerste de grens over gegaan om het feest echt te beginnen. Nu volgen de klimmetjes elkaar rap op, leuk detail, er wordt ook over het parcours van het NK wielrennen van 2014 gereden. Bij Groot-Agelo wordt nog een lusje gereden om de Kuiperberg nog eens hard op te gaan. De route gaat richting Enschede via Weerselo.

## Bergklassement

De route kent 4 klimmetjes met de volgende puntenverdeling:

- #1: 2 punten
- #2: 1 punt

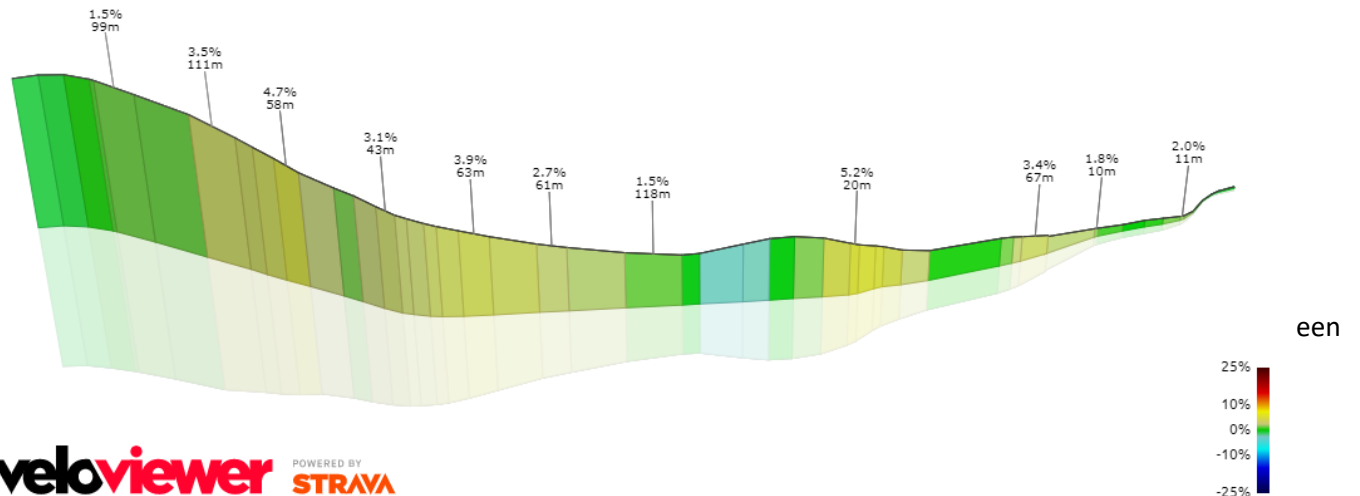
Lönsberg

2.8 km at 1.8%

### Lönsberg

Gegevens (naar schatting):

- Lengte: 2800 meter
- Gemiddeld stijgingspercentage: 2%
- Maximaal stijgingspercentage: 5%
- Hoogteverschil: 53m
- Bijzonderheden: deze berg is in Duitsland en tevens het hoogste punt van de koers.
- Let op, de klim bestaat grofweg uit 2 delen met kleine afdaling in het midden. Dit leent zich uitstekend voor een samenwerking!
- Strava segment:  
<https://www.strava.com/segments/1109448>



## Vasser bult (eerste deel Hooijdijk)

Gegevens (naar schatting):

- Lengte: 500 meter
- Gemiddeld stijgingspercentage: 5%
- Maximaal stijgingspercentage: 9%
- Hoogte verschil: 27 meter
- Strava segment:

<https://www.strava.com/segments/7356221>

## Nutterklim

Gegevens (naar schatting):

- Lengte: 1600 meter
- Gemiddeld stijgingspercentage: 2%
- Maximaal stijgingspercentage: 4%
- Hoogte verschil: 26 meter
- Bijzonderheden: deze berg werd bereiden op het NK van 2014. Sebastian Langeveld bemachtigde de felbegeerde trui in die editie.
- **Strava segment:** <https://www.strava.com/segments/662717>

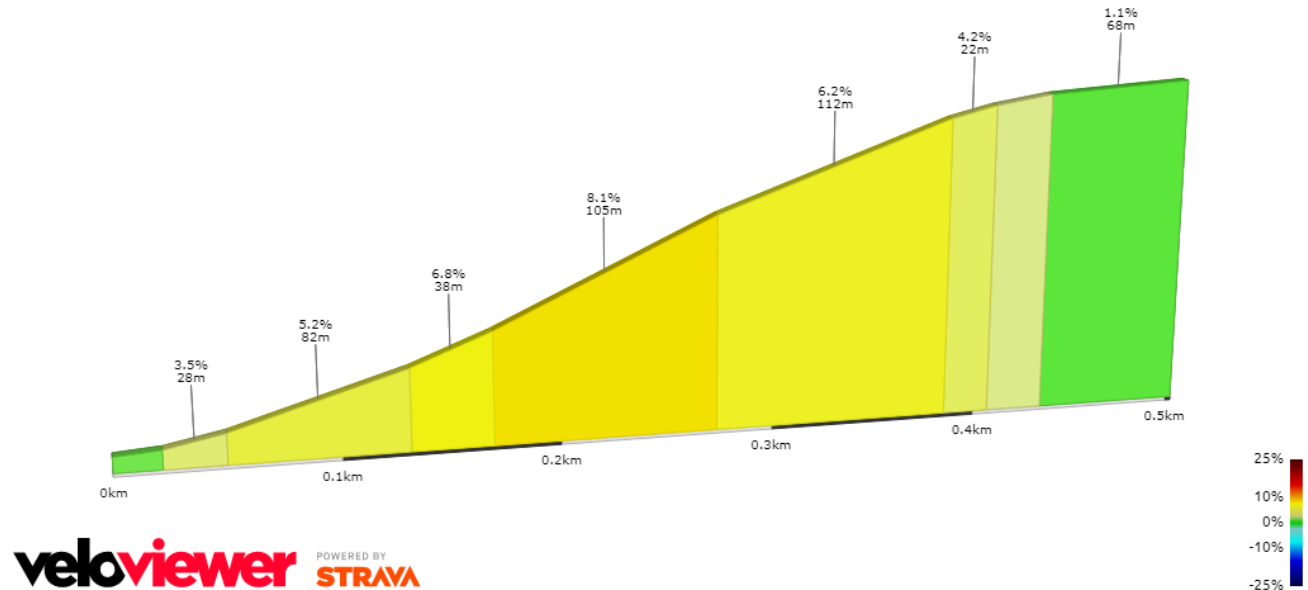
## Kuiperberg

Gegevens (naar schatting):

- Lengte: 1000 meter
- Gemiddeld stijgingspercentage: 2%
- Maximaal stijgingspercentage: 3.5%
- Hoogte verschil: 20 meter
- Bijzonderheden: er wordt eerst een lus gereden waarna er vervolgens na de sprint in Groot-Agelo linksaf weer omhoog wordt gereden. Het zou een optie kunnen zijn om na de sprint door te rijden. De top ligt bij de bocht naar links.
- Strava segment: <https://www.strava.com/segments/2366016>

## Vasser bult

0.5 km at 5.4%



# Sprintklassement

Het sprintklassement bestaat uit 7 dorpen, op volgorde:

- Lattrop
- Vasse
- Oud Ootmarsum
- Halle
- Getelo
- Groot-Agelo (wit)
- Weerselo

Elk plaatsnaambordje levert één punt op voor de winnaar. Heb je nog geen idee hoe je dit klassement op je naam kan schrijven? Hier zijn enkele handige tips:

## Tip 1: Houd de wegbewijzing in de gaten

De bordjes langs de weg in de gaten houden is slim. Door een blik te werpen naar een ANWB-paddenstoel of een blauw verkeersbord langs de weg weet je precies hoe lang het nog is tot de bordjessprint. Spaar je, geef de kop af en zoek het wiel van een renner waarvan je zeker weet dat hij meedoet in de sprint.

## Tip 2: Weet hoe de wind staat

De wind is een cruciale factor in het sprinten voor plaatsnaamborden. Bij tegenwind is het zaak om niet op kop te rijden en pas laat uit het wiel van je voorganger te komen. Bij meewind kan je de sprint eerder aangaan. Bij zijwind is het vanzelfsprekend nuttig om via de windluwe zijde de sprint aan te gaan.

## Tip 3: Ga eens heel vroeg aan

Soms, heel soms is de verrassingsaanval de succesvolste tactiek. Verras je fietsmakers met een uitvalspoging. Geraak je weg, dan moet er minstens één renner achter jou energie verspillen om het gat weer dicht te rijden. Met een beetje geluk rijdt niemand meer hard op kop en is de plaatsnaambordjessprint voor jou.

## Tip 4: Laat niet merken dat je een blauw bord gezien hebt

Geregeld zijn plaatsnaamborden in de verte al te spotten. Zit je net in een goed gesprek met je fietsvriend? Laat dan niet merken dat je het bord hebt gespot. Blijf praten, blijf deel uit maken van het gesprek en doe net alsof je niks opgemerkt hebt. Misschien is je compagnon afgeleid en kan jij hem verrassen met een sprint.



### **Tip 5: Schakel zachtjes**

Wanneer iedereen binnen jouw fietsgroep bedacht is op een bordjessprint, valt elke manoeuvre en elk geluidje op. Schakel dus niet te hard wanneer je de sprint aan wilt gaan. Het getik van de voor- en achterderailleur wordt opgemerkt door iedereen.

### **Tip 6: Volgen de dorpen elkaar op? Rijd door na de sprint!**

Soms volgen dorpen – en dus ook blauwe plaatsnaamborden – elkaar snel op. Reden genoeg om eens door te rijden na een bordjessprint. Zo pak je niet één, niet twee, maar misschien wel drie keer de overwinning in de tussensprint. Extra tip: zorg dan wel dat je de route dan goed kent.

### **Tip 7: Plaats een schijnaanval**

Letten de anderen op jou omdat je één van de topfavorieten bent voor de bordjessprint? Plaats dan eens een schijnaanval. Dat kan op twee manieren. De eerste: schakel eens een paar keer opvallend op, ga uit het zadel en doe één of twee trappen met veel inspanning. Kijk om je heen en merk op of er iemand de sprint aangaat. Zo ja, in het wiel. Zo nee, in het zadel.

De andere manier is om meer dan twee keer flink op de pedalen te staan, maar vervolgens niet alles te geven zodat de anderen denken dat je voluit gaat. Schat vervolgens in of je wielermaten in de schijnaanval getrapt zijn.

### **Tip 8: Ken de route!**

Misschien is hier wel het meeste profijt uit te halen. Het kennen van de route die jij en je fietsvrienden gaan rijden, kan veel voordeel opleveren. Bereid je voor op de fietstocht en bordjessprints door de route voorafgaand te bekijken. Wil je echt heel graag winnen? Lees tip 9 en gebruik Google Streetview.

### **Tip 9: Maak zelf de route (check)**

Als je zelf de route maakt kan je zelf beslissen welke dorpen je aan gaat doen. Jij weet dus precies waar de bordjessprints zullen zijn. Een extra voordeel kan worden behaald door de route laat, of misschien wel helemaal niet, aan je vrienden door te geven.

### **Tip 10: Pak de kop op tactische momenten**

Er zijn een aantal redenen waarom je op kop zou willen rijden voorafgaand aan een bordjessprint. Ten eerste wanneer het plaatsnaambord op een onverwachtste plek staat, vlak na een bocht bijvoorbeeld. Of na een rotonde of stoplicht. Bij een smal fietspadje kan je als koploper van je fietsgroep de deur dichthouden voor hongerige sprintwolven.

### **Bonus tip: Gebruik de slipstream**

Er bevindt zich altijd verkeer om je heen wanneer je gaat sprinten voor een plaatsnaambord. Let hier op en schat eventuele gevaarlijke situaties (drempels, dertig kilometer per uur zone, spelende kinderen, tegenliggende auto's) goed in. Een bordjessprint is geen kapotte fiets of lichaam waard. Van andere weggebruikers kan je overigens ook gebruik van maken. Komt een tractor, auto of brommer langs? Spring dan in de slipstream. Pas op, niet elke weggebruiker waardeert slipstreamende wielrenners voor bordjessprints!

## Routebeschrijving

De routebeschrijving is te vinden op: <https://www.strava.com/routes/9466353>

Daar is ook een gpx en tcx bestand te downloaden.

Bron sprinttips: <http://wielrennen.blog.nl/algemeen/2016/08/22/top-10-tips-om-bordjessprints-te-winnen>